

REGLEMENT GRÜMPI FC EINSIEDELN 2026

Kategorien, Teilnahmeberechtigung, Mannschaftsmeldung

1. Gespielt wird in folgenden Kategorien:
Kategorie A: Herren
Kategorie P: Plausch (Fussball / Jassen / Überraschung)
Kategorie M: Sie + Er (3 Damen und 3 Herren)
Kategorie D: Frauen
Kategorie F: Funcup
2. In allen Kategorien dürfen nur Spieler oder Spielerinnen aus der Schweiz eingesetzt werden; genauer, eine der nachfolgenden Bedingungen muss zutreffen:
- in der Schweiz wohnhaft
- im Arbeitsverhältnis mit einem in der Schweiz ansässigen Betrieb
3. FCE-Mitglieder, welche ihre Verpflichtungen - insbesondere Nichtbezahlung des Mitgliederbeitrages – nicht erfüllt haben, sind nicht spielberechtigt.
4. Fussballer dürfen, sofern sie eine der unter Punkt 2 aufgeführten Bedingungen erfüllen, wie folgt eingesetzt werden:
Kategorie A: keine Begrenzung an lizenzierten Spieler

Kategorie D: keine Begrenzung an lizenzierten Spielerinnen

Kategorie P: 3 Fussballer oder Fussballerinnen (1983 und ältere gelten als Nichtfussballer)
Kategorie M: 2 Fussballer oder Fussballerinnen keine Begrenzung an lizenzierten Spielern und Spielerinnen

Kategorie F: keine Begrenzung an lizenzierten Spielern und Spielerinnen

Als Fussballer/Fussballerin gilt, wer auf einer SFV-Meldeliste aufgeführt ist und in der abgeschlossenen Saison in einem oder mehreren Verbandsspielen (auch Firmensportverband) eingesetzt wurde. FCE-Junioren mit Jahrgang 2011 und jüngere gelten als Nichtfussballer.
5. Eine Mannschaft besteht aus 6 Spielern (1 Torhüter und 5 Feldspieler) und beliebig vielen Ersatzspielern. Alle Spieler müssen auf der Spielerliste aufgeführt sein.
6. Bei der Kategorie M (Sie + Er) müssen immer mindestens 3 Damen auf dem Spielfeld sein.
7. Die Mannschaftsliste muss, wenn von der Turnierleitung verlangt wird, vor deren erstem Spiel am Turnierwagen abgegeben werden.
8. Die Nachmeldung von noch nicht auf der Spielerliste aufgeführten Ersatzspielern ist bis vor Beginn des ersten Finalsieles der entsprechenden Mannschaft möglich. Der Spieler muss vor seinem ersten Einsatz beim Turnierwagen gemeldet werden.
9. Spielerwechsel zwischen einzelnen Mannschaften (gleich welcher Kategorie) sind nicht gestattet, d.h. ein Spieler darf während des ganzen Turniers nur in einer Mannschaft mitspielen. Eine Ausnahme bilden die Kategorien P (Plausch), M (Sie+Er) und F (Funcup): ein oder eine bereits in einer anderen Kategorie eingesetzter Spieler oder eingesetzte Spielerin darf in höchstens einer Mannschaft der Kategorie P, M und F zusätzlich mitspielen.
10. Werden Spieler eingesetzt, die nicht auf der Spielerliste aufgeführt oder die nicht spielberechtigt sind, wird die Mannschaft disqualifiziert. Alle - auch schon gespielte - Spiele gehen 0:3 forfait verloren.

Modus, Rangierung, Regeln

11. Die Gruppeneinteilung wird durch die Turnierleitung ausgelost.
12. In der Gruppe spielt jeder gegen jeden. Die Gruppenklassierung erfolgt nach Punkten (Fussball: Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte; weitere Spiele: Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte).
Bei Punktgleichheit von zwei Mannschaften:
1. die direkte Begegnung
2. die bessere Tordifferenz
3. mehr Plustore
4. ein Penaltyschiessen
Bei Punktgleichheit von drei Mannschaften entscheidet:
1. die bessere Tordifferenz aus den Spielen punktgleicher Mannschaften
2. mehr Plustore
3. ein Penaltyschiessen Jeder gegen Jeden (der Sieger erhält jeweils 3 Punkte).
13. In der Kategorie M (Sie+Er) zählen durch Damen erzielte Tore doppelt. Dies gilt auch für Tore in allfällig notwendigen Penaltyschiessen.

14. Der Modus für die Final-Qualifikation richtet sich nach der Beteiligung in den jeweiligen Kategorien und ist dem Spielplan zu entnehmen.
Müssen für die Qualifikation im gleichen Rang klassierte Mannschaften aus verschiedenen Gruppen rangiert werden, entscheidet:
1. weniger Verlustpunkte
 2. die bessere Tordifferenz
 3. mehr erzielte Tore
 4. ein Penaltyschiessen
15. Der Modus für die Finalspiele ist dem Spielplan zu entnehmen. Bei Finalspielen im Cupsystem wird bei unentschiedenem Spielausgang, mit Ausnahme der Spiele um den Turniersieg, ein Penaltyschiessen angesetzt.
Bei Austragung der Finalspiele in Gruppen gelangt derselbe Klassierungsmodus wie in den Gruppenspielen zur Anwendung. Die in den Finalspielen ausscheidenden Mannschaften werden nach folgenden Kriterien rangiert:
1. weniger Verlustpunkte (falls für die Finalspiele Gruppen gebildet werden)
 2. bessere Tordifferenz der in der jeweiligen Runde ausgeschiedenen Mannschaften
 3. mehr erzielte Tore in der jeweiligen Runde
 4. Vorrunden-Punkte
- Die Finalspiele um die Ränge 1-2 werden um 5 Minuten verlängert, sofern diese nach normaler Spielzeit unentschieden stehen. Steht es danach immer noch unentschieden, entscheidet ein Penaltyschiessen.
16. Die Spieldauer ist aus dem Spielplan ersichtlich. Der Spielplan ist genau einzuhalten und der Platz nach jedem Spiel sofort zu räumen.
17. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt Richtung Dorf, ohne Seitenwechsel.
18. Die Spiele unterstehen der Turnierleitung und werden durch Schiedsrichter des FCE geleitet.
19. Gespielt wird im allgemeinen nach den Regeln des SFV, mit folgenden Ausnahmen:
- ▶ Die Abseitsregel findet keine Anwendung
 - ▶ Der Torabstoss ist aufgehoben. Stattdessen erfolgt ein Torabwurf oder ein Abschlag aus der Hand. Ein Tor wird in diesem Falle nur anerkannt, wenn ein Feldspieler oder der gegnerische Torhüter den Ball noch berührt hat
 - ▶ Bei einem Penalty darf sich der Torhüter nicht nach vorne bewegen, bevor der Ball getreten ist.
 - ▶ Ein gepfiffener Penalty kommt auch nach der Schluss-Sirene noch zur Ausführung.
 - ▶ Rückpässe in die Hände des Torhüters sind erlaubt.
 - ▶ Bei Freistössen ist ein Abstand zum Ball von 5 Metern einzuhalten.
20. Ein Spieler ist vom Schiedsrichter des Feldes zu verweisen, wenn er sich unsportlich benimmt, grob spielt oder auf andere Weise die Spieler gefährdet. Für das betreffende Spiel darf der ausgeschlossene Spieler nicht mehr eingesetzt werden. Bei schweren Vergehen kann der fehlbare Spieler auf Antrag des Schiedsrichters durch die Turnierleitung für das ganze Turnier gesperrt werden.
21. Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar.
22. Spieler dürfen während des ganzen Spieles ausgewechselt werden. Auswechslungen müssen vorher dem Schiedsrichter gemeldet werden.
23. Die Mannschaften sollten in einem einheitlichen Tenue antreten.
24. Gespielt werden darf nur in Turn-, Trainings- oder Nockenschuhen. Fussballschuhe mit auswechselbaren Stollen sind nicht erlaubt.
25. Tritt eine Mannschaft zu spät oder nicht zum Spiel an, geht es 0:3 forfait verloren.
26. Bei eventuell notwendigen Penaltyschiessen treten 5 verschiedene Spieler einer Mannschaft je 1 Penalty. Nachschüsse bei Torhüterabwehr oder bei vom Torgehäuse zurückprallenden Bällen sind nicht gestattet. Wird mit diesen 5 Schüssen keine Entscheidung erreicht, erfolgt abwechslungsweise je 1 Schuss bis zur Entscheidung.
27. Proteste sind bis 15 Minuten nach Spielende der Turnierleitung schriftlich einzureichen, wobei eine Gebühr von 20 Franken zu entrichten ist. Die Beweiserbringung obliegt der protestführenden Mannschaft.
Bei Protestgewinn wird die Hälfte des Betrages zurückerstattet.
28. Über in diesem Reglement nicht erwähnte Streitfälle entscheidet die Turnierleitung.

Versicherung

30. Die Versicherung ist Sache jedes einzelnen Spielers. Der Veranstalter lehnt jede Haftpflicht gegenüber Spielern, Festbesuchern, Drittpersonen und Gegenständen ab.

Preise

31. Preise für Mannschaften die an der Rangverkündigung nicht vertreten sind, werden ebenfalls unter den anwesenden Mannschaften verlost.
32. Bei der Verlosung der Preise unter den anwesenden Mannschaften sind diejenigen Mannschaften ausgeschlossen, die bereits auf einem preisberechtigten Rang rangiert sind.